

MÉMO ANIMER UNE RÉUNION RÉUSSIE

Simple, efficace, utile pour tous.

LES 6 CLÉS D'UNE RÉUNION RÉUSSIE



PRÉSENTIEL

Dès que possible, rien ne remplace les échanges en face à face.



PONCTUEL

On commence à l'heure, on termine à l'heure. Le temps de chacun est précieux.



ATTENTION

Téléphone éteint et ordinateur fermé (sauf pour le présentateur). Restons présents !



UTILE

Chaque réunion a un objectif clair et produit un résultat concret.



CADRE CLAIR

- Informations
- Travail collectif
- Décisions



OBJECTIF

Un objectif précis, partagé et compris par tous.

1. AVANT LA RÉUNION



- Ordre du jour envoyé à l'avance.
- Objectif, durée et documents utiles précisés.
- Chacun prépare sa contribution.

Préparer, c'est gagner du temps !

2. DÉROULEMENT



- Rappel de l'objectif et du déroulé.
- Respect du temps de chacun et du plan.
- Rester sur le sujet.
- Écouter activement.

Rester concentrés et bienveillants.

3. RÈGLES DE PRISE DE PAROLE



- Lever la main ou demander la parole.
- Une seule personne parle à la fois.
- Être bref, clair et concret.

On se respecte, on s'écoute.

4. LE RÔLE DE L'ANIMATEUR



- Préparer et cadrer la réunion.
- Faire participer tout le monde.
- Gérer le temps et recentrer si besoin.
- Conclure sur les décisions et actions.

Animer, c'est faciliter l'échange et faire avancer.

5. APRÈS LA RÉUNION



- Compte rendu envoyé dans un délai court (idéalement < 24h).
- Décisions prises, actions à réaliser, responsables et délais.
- Suivi lors de la prochaine réunion.

Un bon suivi, c'est des actions qui avancent !

6. DURÉE CONSEILLÉE



Adapter la durée au sujet et au nombre de participants.

Règle simple :
1 sujet = 1 réunion
= 45 à 90 minutes maximum.

Court, efficace, impactant.

NOTRE ENGAGEMENT COLLECTIF



Être présent et impliqué



Écouter sans interrompre



Partager des idées utiles



Respecter les décisions



Sortir avec des actions claires



Une bonne réunion, c'est du temps bien utilisé pour prendre les meilleures décisions ensemble.

Merci à tous pour votre engagement !